|  |  |
| --- | --- |
| **참여자** | 박순렬, 조영래, 박준현, 김민지, 이한솔 |
| **회의 일시** | 2018년 5월 7일 (월요일) 19:00 |
| **회의 장소** | 공대 9호관 415호 |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **SRS 작성에 대한 세부적인 내용과 역할 분담, 최종적인 기능 수정** |
| **회의 내용** | 이전 회의에 대해서 각자 이해가 안되는 부분이나 수정을 바라는 부분에 대해 이야기   * 헌혈증서에 대해 증서번호의 유효성 체크 * 시스템 내에서 사용여부를 체크, 기관에 전송하기로 한다. * 기증을 받은 증서를 다시 기증을 하려고 할 경우 * 사용자와 증서의 이름을 비교하여 기증을 하도록 한다.   SRS 작성에 대한 논의:   * 부록에 추가할 product backlog를 결정 (프로젝트에 agail을 적용함) * SRS 작성에 대해 전체적인 내용을 토의한 후 역할을 분담, 작성 * 세부적인 프로젝트의 내용 (프로그램의 형식과 사용자에 대한 정의) * 다이어그램 작성에 대한 논의 * UI, 시스템 인터페이스, 요구 인터페이스 등 인터페이스에 대한 논의 |
| **회의 결론** | 시스템 :   * 시스템은 유저(doter, dotee, 의료기관), 시스템 - BIMS(혈액 정보 관리 시스템), 혈액 공급기관, Blood Link 으로 구성 * 모바일 앱(일반 사용자)과 자바 앱(의료기관 사용자)형식으로 제공한다.   기능적 수정:   * 의료기관 사용자는 기부 요청만 가능하고 기부를 할 수는 없다고 정한다. * 기부상황이 100%에 달성하면 기부요청을 마감한다. * 게시자가 기부현황에 만족한다면 직접 기부를 마감할 수 있는 기능을 추가한다. * 사용자가 유효하지 않은 증서를 생산하여 과한 수의 증서를 기부하는 것을 방지하기 위해 최대 기부횟수를 30회로 제한한다. * 증서의 유효성 검사 내용에 대한 정리 * DB에서 증서가 등록되어 있는지 확인 * 있을 경우, 사용한 경우와 아닌 경우로 검사 * 없을 경우, BIMS에서 확인 증서가 있는 경우와 아닌 경우로 검사 * 의료기관 사용자와의 증서 교환 * 사용자가 증서목록에서 증서를 선택하여 사용하기를 이용한다. * 병원을 선택한다. * 병원은 그 정보를 처리하고 정보를 시스템에 보내어 수정한다. * 증서 등록 시 카메라를 이용하여 증서를 사진으로 찍어야 한다.   SRS 작성에 대한 내용:   * 헌혈증서관리 activity diagram에서 유효성 확인의 주체는 Blood Link * 기능, 비기능 요구사항들 중 description을 작성할 몇 가지를 중요도 순으로 선정, use case 기반으로 작성하기로 함 * 수주 잔량은 product backlog와 연관, 이전에 작성한 user story를 기반으로   1) 회원 가입 2)증서 등록 3)증서 유효성 관리 으로 작성   * Use case 는 관리, 기증, 사용 3가지 경우로 작성, description과 user story, scenario를 작성   개발환경에 대한 내용:   * 운영 환경은 안드로이드 5.1 이상으로, 자바 앱은 swing으로 구성, 서버는 spring, DB는 mySQL을 이용하여 windows를 기반으로 개발한다. * 개발 환경은 jdk, android sdk(버전은 추후 결정), intelliJ 환경에서 개발한다. * 서류나 다이어그램 등을 작성할 때 draw.io와 ms office를 사용 * 프로젝트의 버전관리는 github를 이용   역할 분담:   |  |  | | --- | --- | | 순렬 | 블록, 컨텍스트/ 환경 / 요구모델 및 부록(팀원) | | 민지 | Use case 기증/ 기능 / backlog | | 영래 | Use case 관리/ UI(어플, 자바 앱) / 구조 모델 | | 한솔 | Introduction작성/ 비기능 / 3,4차 회의록 | | 준현 | Use case 사용/ 시스템과 커뮤니케이션 / 행위 모델 | |
| **차기 계획** | * Product backlog를 기반으로 sprint backlog 선정 * 개발에 대한 역할 분담 |
| **비고** | * 여러 번 수정되는 기능에 대해 이해가 필요함 * 이전의 회의에 비해 집중된 모습을 보였으나 효율적인 개인의 역량 발휘를 위해 온라인 만남 조성 |